

Programmazione Web a.a. 2017/2018

Ing. Antonino Raucea
Progetto 001 Pizzeria 3

Lo studente deve realizzare un'applicazione web per l'attività descritta sotto:

- (a) Il proprietario di una pizzeria vuole realizzare un mini-sito per i propri clienti. Egli vuole inserire una mini presentazione della propria attività in alto, qualche foto, l'indirizzo ed il telefono, oltre una piccola descrizione.
- (b) A seguire vuole subito la posizione della propria attività attraverso i servizi di Google Maps
- (c) Il menù delle pizze deve essere smart, ovvero è presente una casella di testo che funziona da filtro. Il cliente inserisce gli ingredienti (sarebbe bello se il sistema fosse in grado di proporre l'ingrediente mentre l'utente digita i caratteri, ma non è obbligatorio) separati da virgole ed il sistema mostra solo le pizze che corrispondono nel menù sotto.
- (d) Infine il proprietario vuole mostrare un piano delle consegne a domicilio, disponendo una tabella delle consegne con slot da 15min. Ogni slot può essere libero (in verde), impegnato (in rosso) ed in corso di prenotazione (in giallo), il cliente/utente del sito può cliccare su quelli verdi e così prenotare tale slot.

Note:

- 1. Scegliere il nome della pizzeria a proprio piacimento.
- 2. La parte grafica deve essere minimale (non è l'obiettivo principale del progetto), ma deve essere piacevole, implementata attraverso i CSS di cui si deve mostrare padronanza.
- 3. Il punto (a) deve essere organizzato in HTML e CSS, usando i nuovi tag HTML che semanticamente descrivono la pagina. Il CSS deve trovarsi su file separato.
- 4. Per il punto (b) si devono usare i servizi di geolocalizzazione.
- 5. Il punto (c) deve essere realizzato in Javascript, si consiglia di creare un file JS che contiene l'array con la definizione del menu, file da includere nella pagina principale. Per l'autocomposizione si può fare riferimento anche a qualcosa di disponibile online.
- 6. Il punto (d) deve essere generato attraverso codice PHP. Si ipotizza, ma non si deve fare per il progetto, l'esistenza di un pannello di gestione grazie al quale il proprietario aggiorna il piano delle ordinazioni a domicilio. Usare gli array PHP per conservare le informazioni.
- 7. Al click su uno slot libero richiamare una pagina PHP dove tramite il metodo GET si passa l'orario scelto e si restituisce una pagina con un minimo di impaginazione dove si dà conferma di quale slot è stato prenotato.
- 8. Per il progetto si devono usare le tecnologie HTML5, CSS3, Javascript e PHP, non usare altre librerie ad esempio JQuery o AngularJS.
- 9. Inserire almeno 15 pizze.
- 10. Chiamare il file iniziale index.html o index.php.
- 11. Si consiglia l'uso delle guide online
- 12. Non è un'applicazione reale, quindi molti aspetti sono trascurati, ad esempio sicurezza, pagamenti.
- 13. Tempo di consegna giorni 3 (TRE) dalla data di consegna.
- 14. Per la consegna inviare un file compresso (zip, rar, 7z) via email oppure tramite sistemi di file sharing.
- 15. Il nome del file deve essere come indicato sotto:
formato: <numero_progetto>_<numero_matricola>_<nome>_<cognome>.<estensione>
esempio: Z01_O46123456_Mario_Rossi.zip