

# Programmazione Web a.a. 2017/2018

*Ing. Antonino Raucea*  
**Progetto 001 Pizzeria 4**

Lo studente deve realizzare un'applicazione web per l'attività descritta sotto:

- (a) Il proprietario di una pizzeria vuole realizzare un mini-sito per i propri clienti. Egli vuole inserire una mini presentazione della propria attività in alto, qualche foto, l'indirizzo ed il telefono, oltre una piccola descrizione.
- (b) Vuole inserire nella pagina a destra un piano di evasione degli ordini. Dalla sua esperienza ha stabilito che ogni ordine richiede 5 min, quindi esso può essere nello stato in coda (rosso), in lavorazione (giallo) oppure già evaso (verde). Ogni ordine è individuato da un numero progressivo.
- (c) Nel sito deve essere presente anche un menù sintetico e solo conoscitivo dove le pizze appaiono in un elenco con nome, ingredienti e prezzo.
- (d) Infine vuole permettere ai clienti che hanno fatto un ordine online di tentare la sorte; quindi pensa di inserire un giochino semplice (ma originale) che permetta di vincere una bibita in omaggio. In caso di vittoria lo si deve notificare al sito.

Note:

- 1. Scegliere il nome della pizzeria a proprio piacimento.
- 2. La parte grafica deve essere minimale (non è l'obiettivo principale del progetto), ma deve essere piacevole, implementata attraverso i CSS di cui si deve mostrare padronanza.
- 3. Il punto (a) deve essere organizzato in HTML e CSS, usando i nuovi tag HTML che semanticamente descrivono la pagina. Il CSS deve trovarsi su file separato.
- 4. I punti (b) e (c) sono generati attraverso codice PHP, sfruttando gli array con indici stringhe.
- 5. Il punto (d) deve essere un giochino banale, esempio lancio 3 monete, in caso di vincita il sito apre una pagina PHP dove viene scritto solo congratulazioni ed il numero di ordine ricevuto tramite POST.
- 6. Per il progetto si devono usare le tecnologie HTML5, CSS3, Javascript e PHP, non usare altre librerie ad esempio JQuery o AngularJS.
- 7. Inserire almeno 15 pizze.
- 8. Chiamare il file iniziale index.html o index.php.
- 9. Si consiglia l'uso delle guide online
- 10. Non è un'applicazione reale, quindi molti aspetti sono trascurati, ad esempio sicurezza, pagamenti.
- 11. Tempo di consegna giorni 3 (TRE) dalla data di consegna.
- 12. Per la consegna inviare un file compresso (zip, rar, 7z) via email oppure tramite sistemi di file sharing.
- 13. Il nome del file deve essere come indicato sotto:  
formato: <numero\_progetto>\_<numero\_matricola>\_<nome>\_<cognome>.<estensione>  
esempio: Z01\_O46123456\_Mario\_Rossi.zip