

# Programmazione Web a.a. 2017/2018

## *Ing. Antonino Raucea* **Progetto 001 Pizzeria 2**

Lo studente deve realizzare un'applicazione web per l'attività descritta sotto:

- (a) Il proprietario di una pizzeria vuole realizzare un mini-sito per i propri clienti. Egli vuole inserire una mini presentazione della propria attività in alto, basata su una foto del locale ed una breve descrizione.
- (b) A seguire vuole una parte per promuovere le pizze di maggiore rilievo. Vuole un banner a rotazione dove scorrono massimo 5 pizze e dove per ciascuna pizza siano mostrate due foto distinte, una descrizione ad impatto, eventuali premi vinti, eventuali commenti (max 2) tutto su uno sfondo che richiama la pizza stessa. Con i classici pulsanti laterali per avanzare.
- (c) Sotto questo banner ci va un elenco sintetico delle pizze, solo nome, ingredienti e prezzi, oltre ad un pulsante di aggiungi.
- (d) Sulla destra della pagina inserire un carrello dove il cliente può vedere le pizze aggiunte, rimuoverle, modificarne la quantità ed ogni volta vedere l'importo totale che si aggiorna ad ogni azione.
- (e) Il carrello deve prevedere un pulsante di conferma che punta ad una pagina PHP dove appare un report pronto per la stampa, una pagina bianca tipo word su uno sfondo grigio che contiene i dati della pizzeria e un dettaglio dell'ordine con prezzi, quantità ed importo totale.

Note:

- 1. Scegliere il nome della pizzeria a proprio piacimento.
- 2. La parte grafica deve essere minimale (non è l'obiettivo principale del progetto), ma deve essere piacevole, implementata attraverso i CSS di cui si deve mostrare padronanza.
- 3. Il punto (a) deve essere organizzato in HTML e CSS, usando i nuovi tag HTML che semanticamente descrivono la pagina. Il CSS deve trovarsi su file separato.
- 4. Il punto (b) deve essere scritto in HTML e le transazioni devono essere effettuate in Javascript. Non usare eventuali librerie Carousel già pronte.
- 5. Il punto (c) deve essere realizzato sempre in HTML e CSS.
- 6. Il punto (d) deve essere realizzato attraverso semplici funzioni Javascript con le quali aggiungere elementi e visualizzarli modificando innerHTML dei DIV. Il pulsante conferma deve inviare una *POST* ad una pagina PHP come descritto nel punto (e)
- 7. Per il progetto si devono usare le tecnologie HTML5, CSS3, Javascript e PHP, non usare altre librerie ad esempio JQuery o AngularJS.
- 8. Inserire almeno 15 pizze.
- 9. Chiamare il file iniziale index.html o index.php.
- 10. Si consiglia l'uso delle guide online
- 11. Non è un'applicazione reale, quindi molti aspetti sono trascurati, ad esempio sicurezza, pagamenti.
- 12. Tempo di consegna giorni 3 (TRE) dalla data di consegna.
- 13. Per la consegna inviare un file compresso (zip, rar, 7z) via email oppure tramite sistemi di file sharing.
- 14. Il nome del file deve essere come indicato sotto:  
formato: <numero\_progetto>\_<numero\_matricola>\_<nome>\_<cognome>.<estensione>  
esempio: Z01\_O46123456\_Mario\_Rossi.zip